



FORUM **RNP** 2017

25 ANOS DE INTERNET NO BRASIL
DESAFIOS E TENDÊNCIAS

PORTODIGITAL

Parque Tecnológico



O QUE É?

Um parque tecnológico urbano e aberto, fundado em 2000.

PROPÓSITO

Criar um **cluster global** de desenvolvimento de software e serviços baseados em TI.

Regenerar o tecido **urbano** vazio e degradado.




FORUM **RNP** 2017
25 ANOS DE INTERNET NO BRASIL
DESAFIOS E TENDÊNCIAS

PORTODIGITAL
Parque Tecnológico

MODELO CONCEITUAL

Sistemas Locais de Inovação + Hélice Tripla

Inovação e **empreendedorismo** como base para o desenvolvimento.

Interação entre governo-universidade-mercado para **gerar** dinâmicas mais **inovadoras** e **produtivas** e uma **governança** sólida.




FORUMRNP 2017
25 ANOS DE INTERNET NO BRASIL
DESAFIOS E TENDÊNCIAS


PORTODIGITAL
Parque Tecnológico

CONTEXTO (Anos 90)

[-] Fatores Negativos

- Crise dos anos 90, forte **decadência da cidade**.
- **Brain drain** (para São Paulo, Rio de Janeiro e exterior).
- **Mindset convencional das lideranças** (foco na indústria, comércio e turismo).
- **Baixa disponibilidade de espaço urbano**, exigido por atividades tradicionais que são intensivas em espaço físico:

[apenas 250 km² / 1.6 milhões de habitantes]

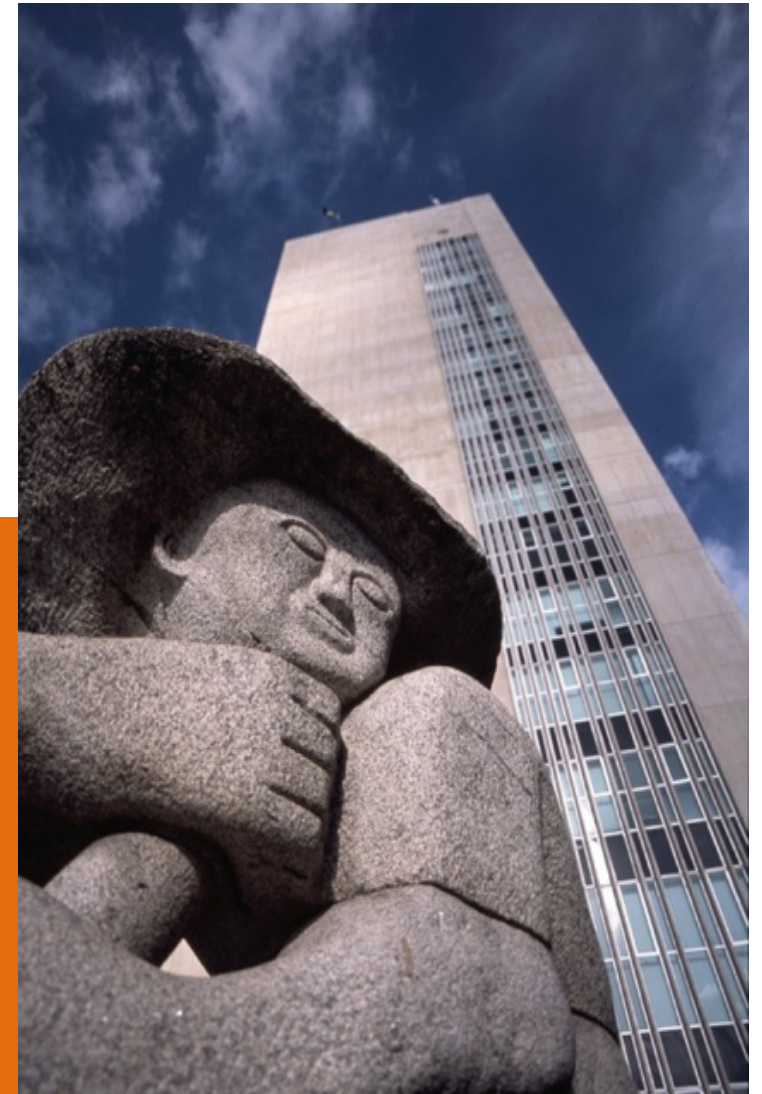


CONTEXTO (Anos 90)

[+] Fatores Positivos

Apesar disso, Recife tinha:

- Excelência universitária em Informática e Ciência da Computação.
- Capacidade empresarial e potencial para serviços modernos.
- Políticas públicas voltadas para serviços intensivos em TIC.



O DESAFIO

Desenvolver um projeto global de inovação e empreendedorismo em uma região periférica de um país periférico.



O LUGAR *CENTRO HISTÓRICO DA CIDADE DO RECIFE (171HA)*

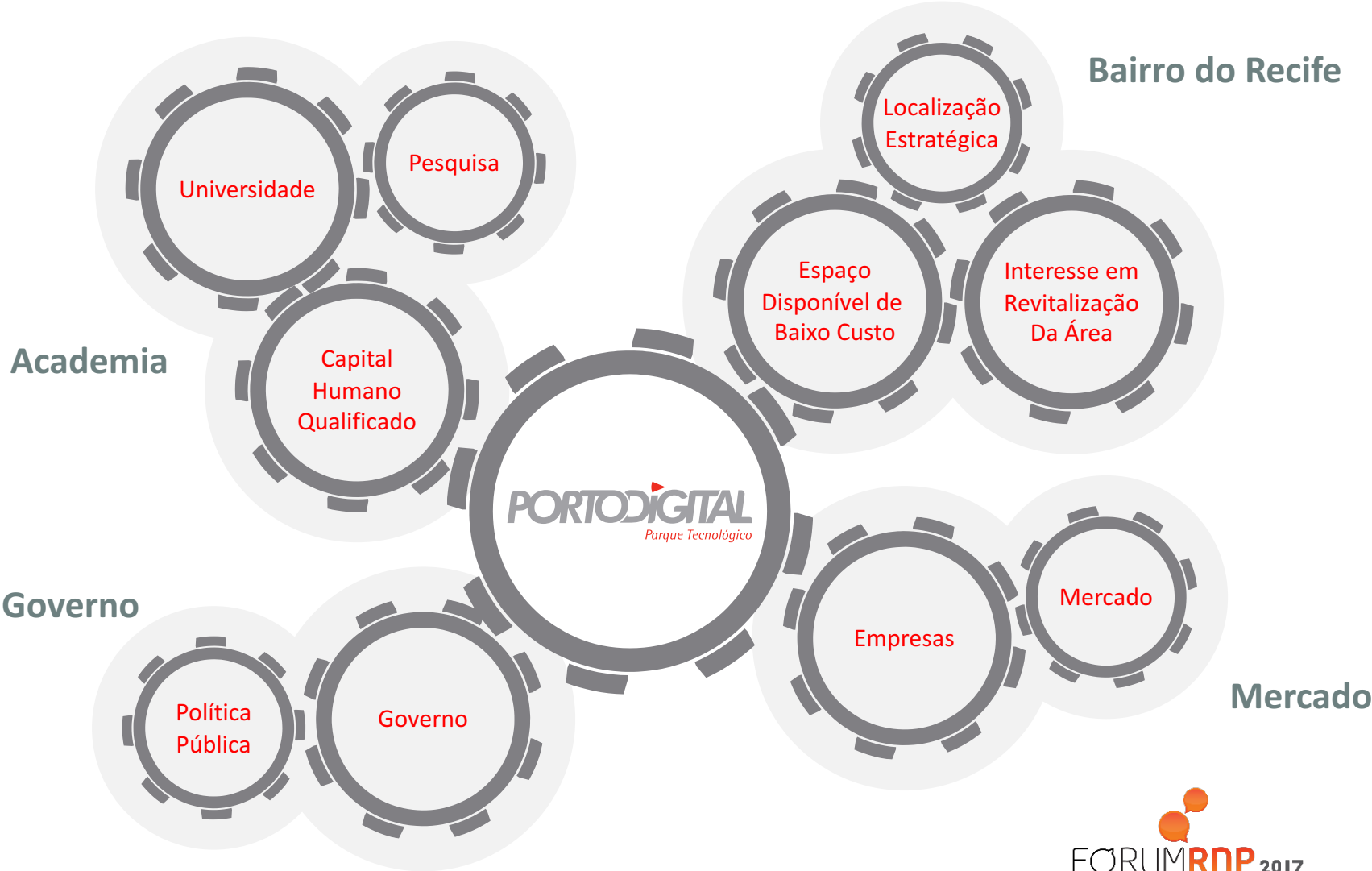


Expansão para o interior do estado com o Armazém da Criatividade de Caruaru



ZP01: Zona Primária 01 - Ilha do Recife
ZS01: Zona Secundária 01 - Santo Amaro
ZS02: Zona Secundária 02 - St. Antônio/S.José

ESTRATÉGIA



EVOLUÇÃO

(2000-2017)

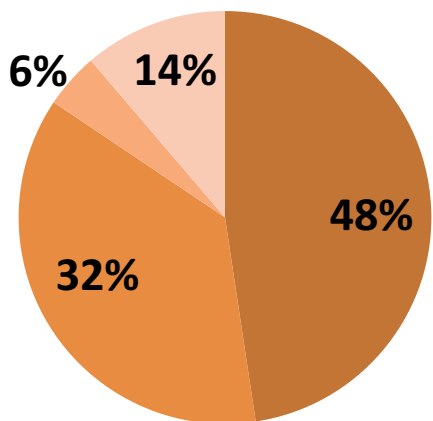
299 empresas e organizações
+800 empreendedores
+9.000 colaboradores
+R\$ 1,5 bilhão



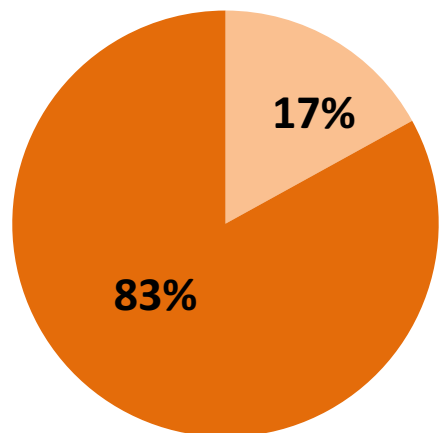
Área de Ocupação: 171 ha
Área reformada: 80.539,10 m²
(+ 23.908,04 m² em reforma)


FORUM **RNP** 2017
25 ANOS DE INTERNET NO BRASIL
DESAFIOS E TENDÊNCIAS

PORTODIGITAL
Parque Tecnológico

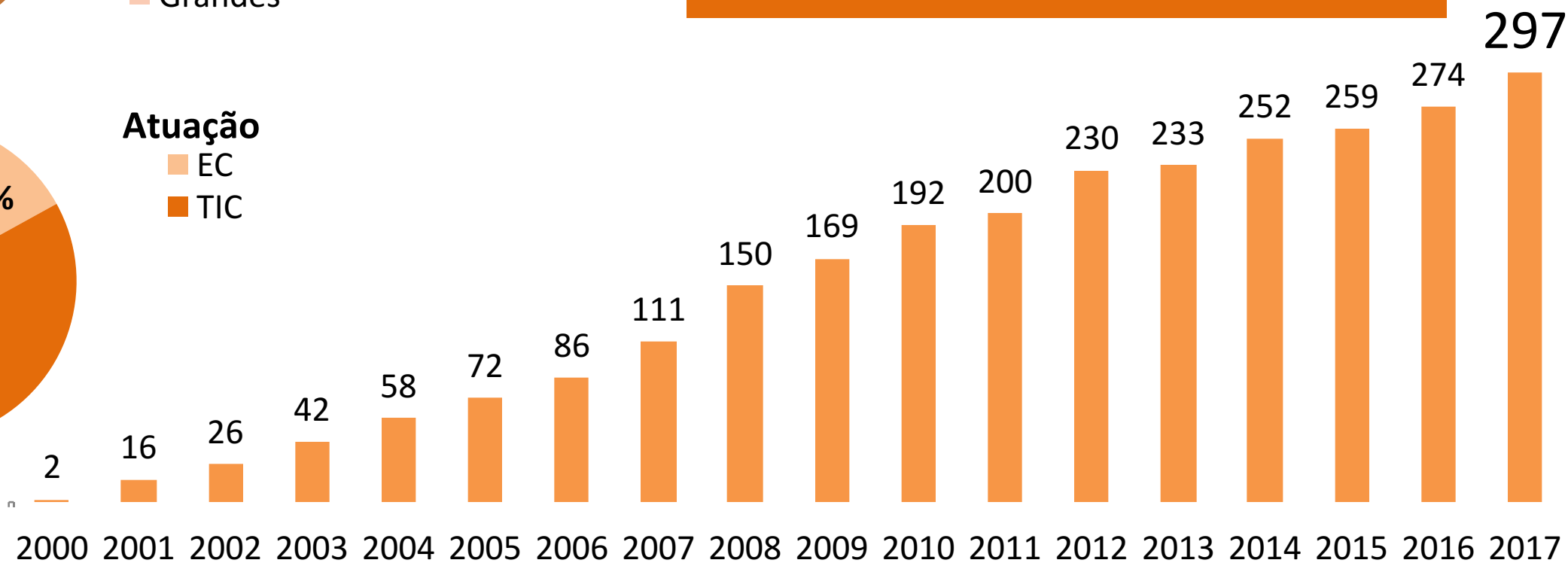


- Micro
- Pequenas
- Médias
- Grandes



- EC
- TIC

EMPRESAS E INSTITUIÇÕES EVOLUÇÃO 2000-2016



PRINCIPAIS EMPRESAS



PRINCIPAIS INSTITUIÇÕES DE P&D



Funcionários: 250 / Principal base para o desenvolvimento de soluções inovadoras aos clientes

Funcionários: +500 / Faturamento: +100 milhões



Docentes: 86 pesquisadores 100% doutores

21 pesquisadores / R\$ 13,5 milhões em projetos e R\$ 50 milhões para investimento



FIAT CHRYSLER AUTOMOBILES

Funcionários: 30 / 1º centro de Desenvolvimento de Software na América Latina

Funcionários: 70 / Faturamento: R\$ 10 milhões



PRINCIPAIS PARCEIROS



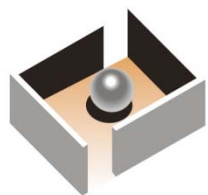
Department for
International Trade



FFG



RECONHECIMENTOS



ANPROTEC

Eleito por unanimidade como sede para o Seminário Nacional em 2013 (2011)



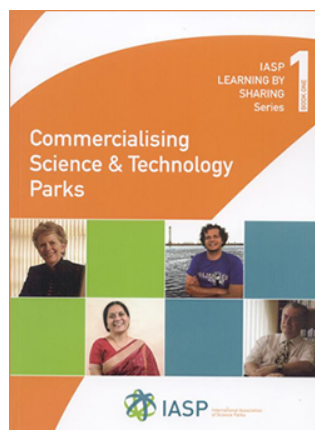
Prêmio Nacional
de Empreendedorismo Inovador

Melhor Parque Tecnológico/Habitat de inovação do Brasil (2007, 2011 e 2015)

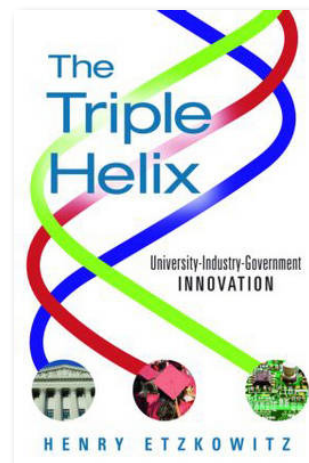
Melhor Incubadora de Empresas Orientada para o Desenvolvimento Local e Setorial (2013)



Citado como um dos dez locais do mundo onde o futuro está sendo criado (BusinessWeek, 2009)



Um dos quatro casos globais selecionados para a 1ª edição da série Learning by Sharing (IASP, 2008)



Reconhecido por Henry Etzkowitz como referência de aplicação do modelo Triple Helix (2009)



International Association of Science Parks and Areas of Innovation

Eleito por unanimidade como sede para a Conferência Mundial da IASP em 2013 (2011)



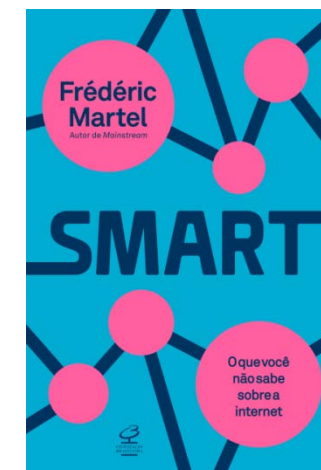
Um dos dois ambientes de inovação com maior potencial de geração de negócios de base tecnológica do País (2011)



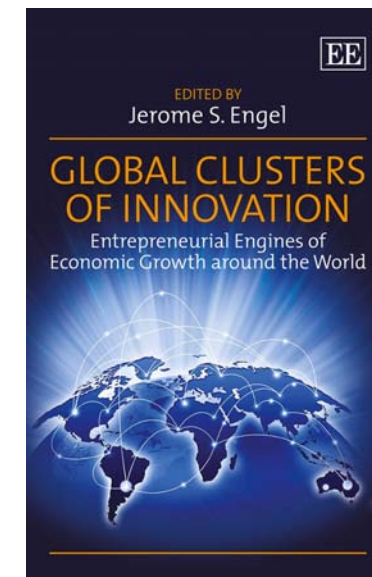
Uma das 12 instituições homenageadas por ter marcado a Finep ao longo de seus 50 anos (2017)



Recife foi 6º lugar (única cidade do Brasil) no ranking das 10 cidades emergentes do no mercado de outsourcing, com destaque para a contribuição do Porto Digital (2009)



Modelo de referência e mais importante smart city do Brasil (2015)

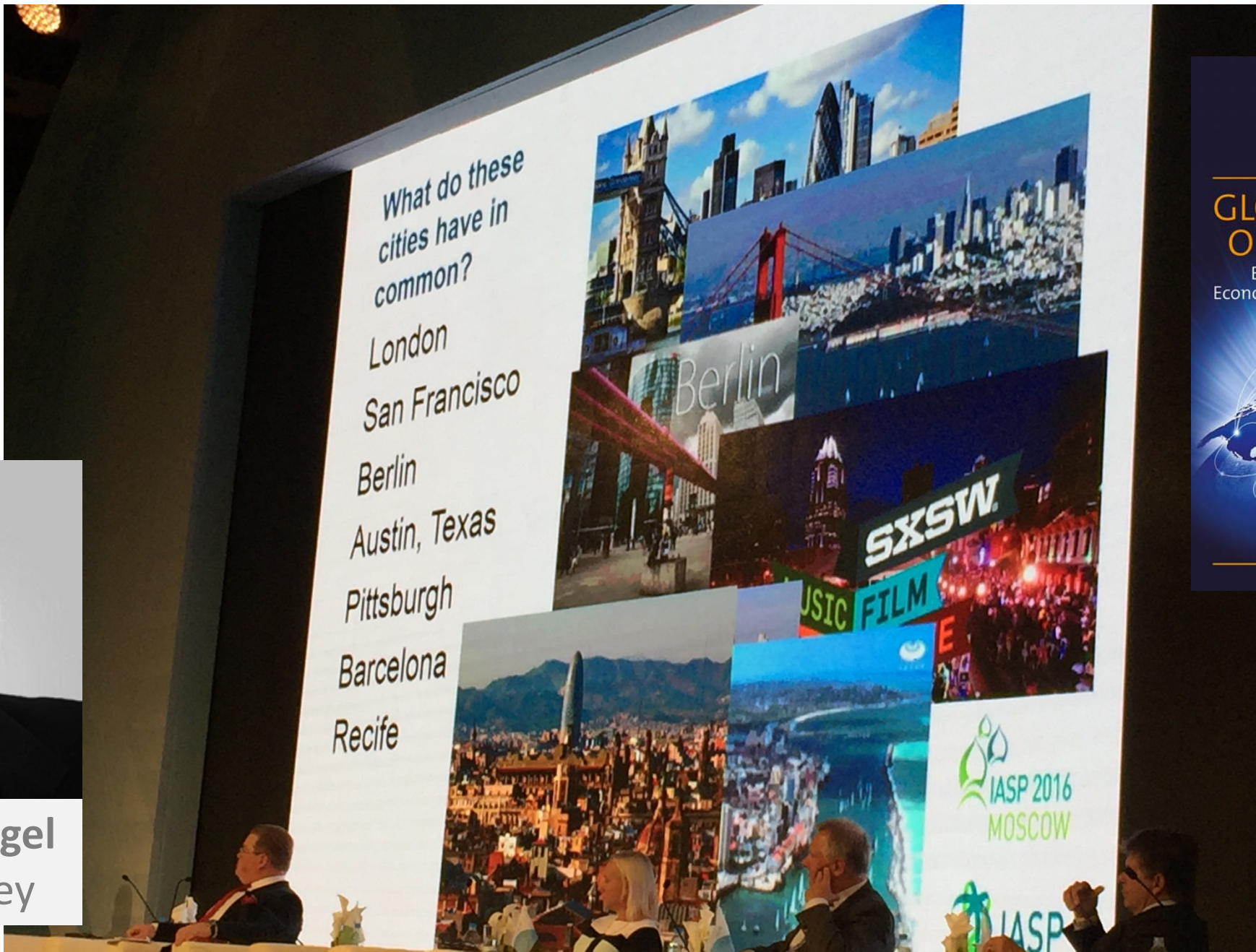


Um dos 7 principais clusters globais de inovação (2014)



Vencedor do Prêmio Rodrigo Melo Franco de Andrade na categoria "Excelência em Gestão Compartilhada do Patrimônio Cultural" (2017)





What do these cities have in common?

- London
- San Francisco
- Berlin
- Austin, Texas
- Pittsburgh
- Barcelona
- Recife



Berlin

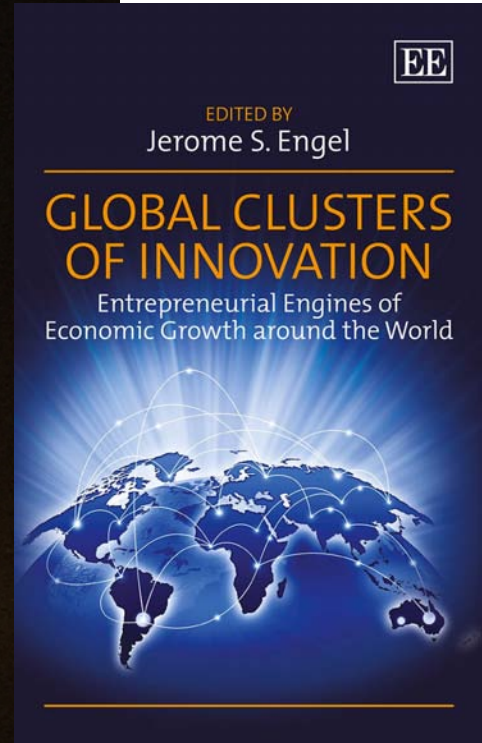


IASP 2016 MOSCOW

IASP



Jerome S. Engel
U.C. Berkeley



EE

EDITED BY
Jerome S. Engel

GLOBAL CLUSTERS OF INNOVATION

Entrepreneurial Engines of Economic Growth around the World

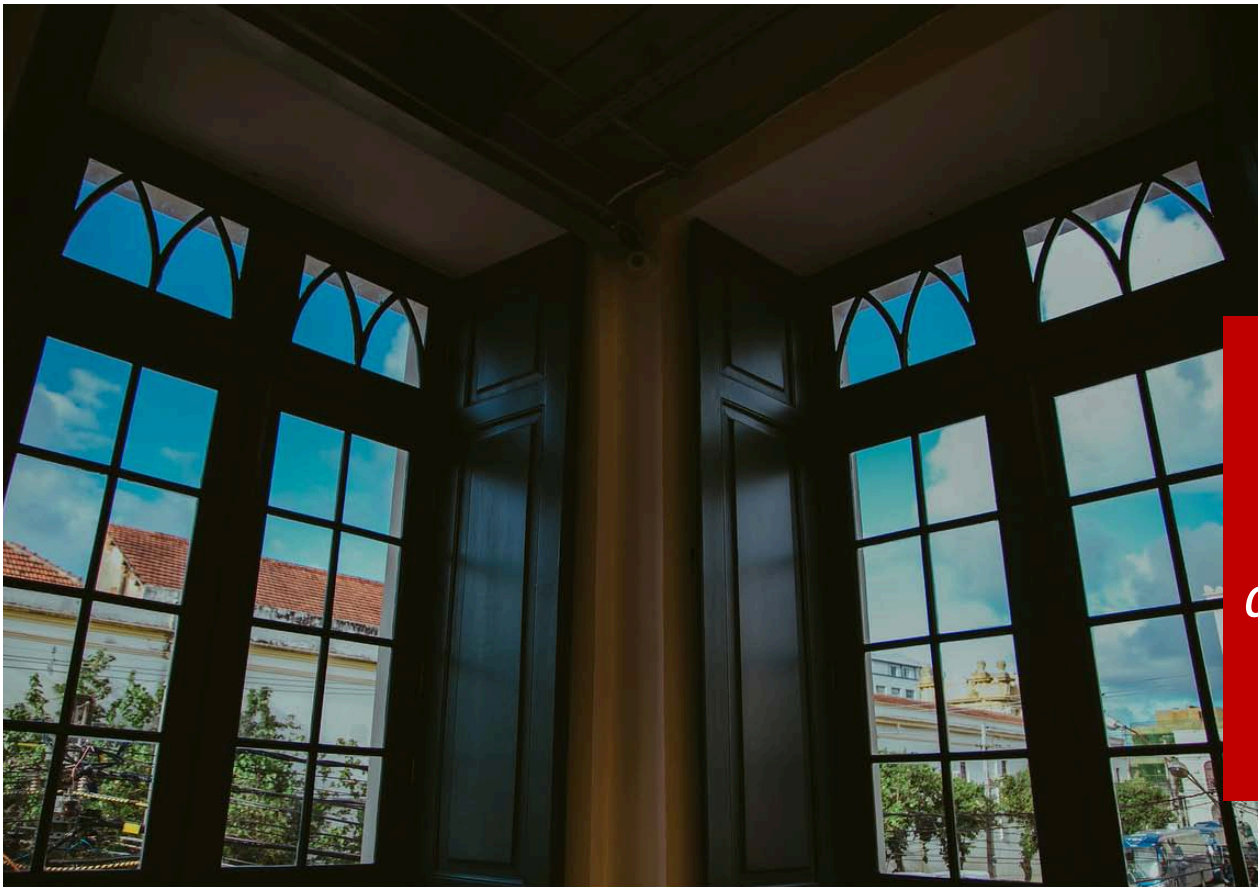


FORUM RNP 2017
25 ANOS DE INTERNET NO BRASIL
DESAFIOS E TENDÊNCIAS

PORTODIGITAL
Parque Tecnológico

MODELO DE GOVERNANÇA

a) Forma Jurídica



O PORTO DIGITAL É GERENCIADO POR UMA O.S. (ORGANIZAÇÃO SOCIAL) Instituição *privada*, sem fins lucrativos, qualificada pelo Governo de Pernambuco e Prefeitura do Recife para implementar *políticas públicas não exclusivas*.

MODELO DE GOVERNANÇA

b) Organização

CONSELHO DE
ADMINISTRAÇÃO

Poder público (36%)
Setor produtivo (32%)
Academia e pesquisa (16%)
Sociedade (16%)

DIRETOR PRESIDENTE

EMPREENDEDORISMO,
INOVAÇÃO E NEGÓCIOS

OPERAÇÃO URBANA E
INFRAESTRUTURA

ADMINISTRAÇÃO E
FINANÇAS

MECANISMOS

PROGRAMAS

METODOLOGIAS

CONEXÕES

MODELO DE GOVERNANÇA

c) Estratégia

Visão

Ser referência em gestão de ambientes de empreendedorismo e inovação, responsável por tornar o Porto Digital um vetor de desenvolvimento do Recife, um pilar da economia de Pernambuco e um modelo global de parque tecnológico.

Porto Digital é uma organização focada na estratégia, com horizonte de longo prazo:

- 20 anos (visão estratégica)
- 10 anos (plano estratégico)
- 3 anos (planos operativos; revisão da estratégia)



MODELO DE GOVERNANÇA

d) Gestão



Princípios

- Eficiência
- Austeridade
- Criatividade

Funções

- Captação de recursos
- Gestão de projetos
- Atração de empresas
- Articulação institucional
- Competitividade empresarial
- Promoção (R&M)



Missão:

Promover condições de competitividade para criação, atração e fortalecimento de empreendimentos inovadores de Tecnologia da Informação e Economia Criativa no Porto Digital.

MODELO DE GOVERNANÇA

e) Equipe Dedicada

71 pessoas qualificadas em:

- Gestão de **ambientes de inovação**
- Gerenciamento de **projetos**
- Gestão **urbana**



MODELO DE GOVERNANÇA

f) Auto-sustentação financeira

Criação de fontes alternativas de receita própria para **diminuir a dependência** do poder público:

- Receita imobiliária (80%)
- Serviços (15%)
- Outros (5%)

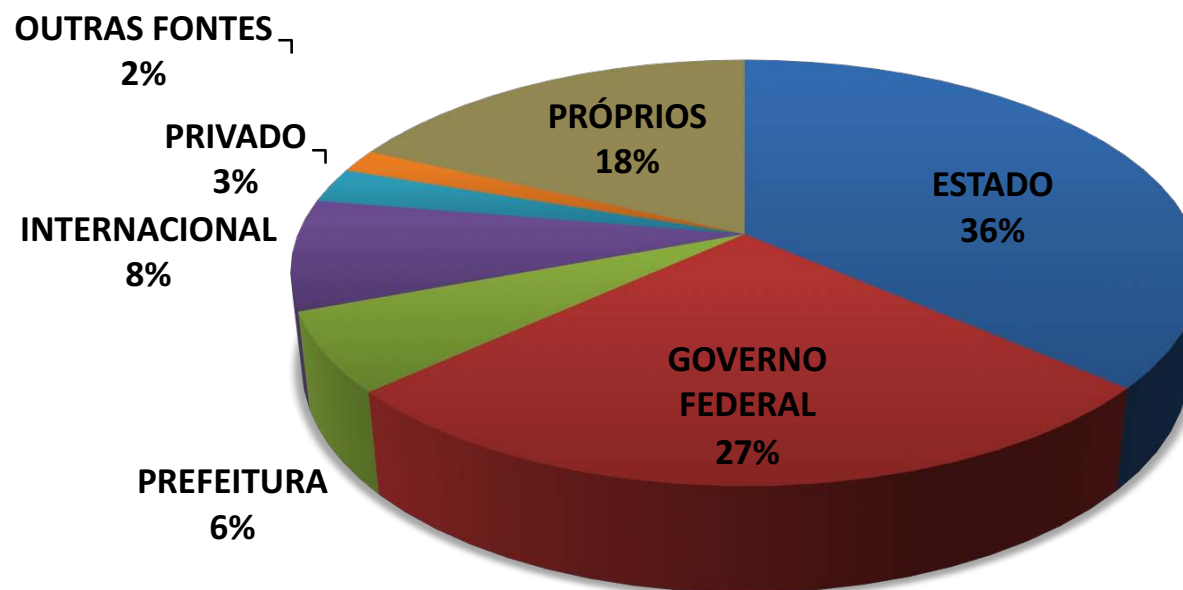


FORUMRNP 2017
25 ANOS DE INTERNET NO BRASIL
DESAFIOS E TENDÊNCIAS

PORTODIGITAL
Parque Tecnológico

SUSTENTABILIDADE

Recursos Totais 2001-2016
(R\$ 313.256.701,40)



IDEIA/CRIAÇÃO DE NEGÓCIOS

MODELAGEM DE NEGÓCIOS CONEXÃO COM INVESTIDORES/VCS

MERCADOS/INTERNACIONALIZAÇÃO

PITCH - Lab. de Ideias

JUMP - Coworking

JUMP - Incubadora

JUMP - Aceleradora de Negócios

PORTOMÍDIA / MAKER SPACE

MIND THE BIZZ - Qualificação de negócios

SOFT LANDING

DEEP DIVE - Qualificação de negócios globais

OPEN INNOVATION LAB

DESIGN THINKING - LEAN STARTUP

FEIRAS / MISSÕES

PITCH TRAINING

ROD. DE NEGÓCIO

MEET UPS - NETWORKING - DEMODAY

MATCHMAKING INVESTIDORES

INVESTOR'S DAY

MECANISMOS

PROGRAMAS

ARTICULAÇÕES COM GRANDES CADEIAS

METODOLOGIAS



LABORATÓRIO DE IDEIAS na universidade!



- 16 seminários
- 40 atividades de mentoria e consultoria
- 300 estudantes participantes

Geração de conexões empreendedoras

 FORUMRNP 2017
25 ANOS DE INTERNET NO BRASIL
DESAFIOS E TENDÊNCIAS

 PORTODIGITAL
Parque Tecnológico



QUALIFICAÇÃO DE NOVOS NEGÓCIOS / MVP



Público alvo: estudantes e potenciais empreendedores em estágio inicial com ideias (des)estruturadas

Duração: 10 semanas de imersão voltadas para orientação e prática empreendedora

Resultados: negócios estruturados com MVP ou protótipo

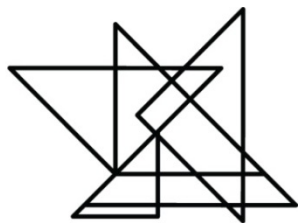


- **3** Rodadas (2 em Recife e 1 em Caruaru)
- **37** Startups
- **21** Workshops
- **124** participantes
- **300h** de mentoria



INCUBAÇÃO

ARMAZÉM
PORTODIGITAL
CRIATIVIDADE



PORTOMÍDIA



CAIS DO PORTO

- 64 Empreendimentos Incubados
- 28 Graduados (19 em TIC e 09 em EC)
- 22 Empreendimentos em Incubação (9 CAIS, 4 Portomídia e 9 no Armazém da Criatividade)



FORUM RNP 2017
25 ANOS DE INTERNET NO BRASIL
DESAFIOS E TENDÊNCIAS

PORTODIGITAL
Parque Tecnológico

ACELERAÇÃO

- Evolução do modelo de negócio
- Startups mais maduras
- Ambiente intenso
- Crescimento acelerado





Imersão em ecossistemas globais sofisticados para aprimoramento dos modelos de negócios de start-ups com produtos e clientes (parceria APEX).

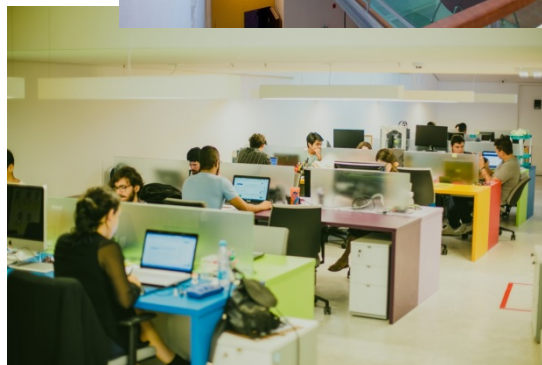
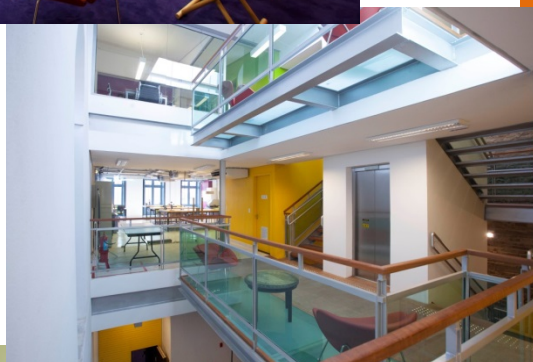
Open Innovation Lab - OIL



- Criar novos produtos que resolvem desafios reais de grandes empresas
- 3 Etapas:
 - Ideação
 - Prototipagem
 - MVP

- Case Unilever
 - 10 participantes na Ideação
 - 3 Protótipos
 - 2 MVPs
 - 2 Contratos (R\$ 1M+)
 - 2 Novos Produtos

INFRAESTRUTURA

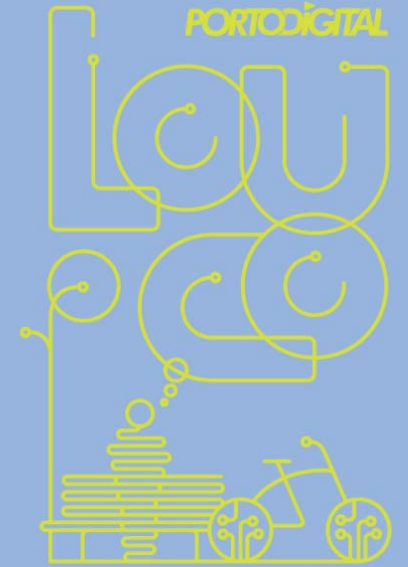


+ de R\$ 106 milhões de investimentos na requalificação de + 80 mil m²

- 31 empresariais em operação
- 22 Laboratórios
- 02 Auditórios / 02 Showrooms
- 04 Salas de Treinamento
- 02 Aceleradoras
- 03 Incubadoras
- 04 Espaços de Coworking

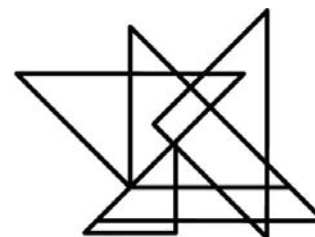
Engenho de criação acelerada de novos negócios, com foco na criação, desenvolvimento e prototipagem rápida de soluções para as cidades, baseado em Tecnologias de Internet das Coisas e fabricação digital

- 54 Projetos e 293 protótipos
- 465 usuários do laboratório
- 39 Eventos com 1.371 participantes
- 25 Capacitações com 443 pessoas capacitadas

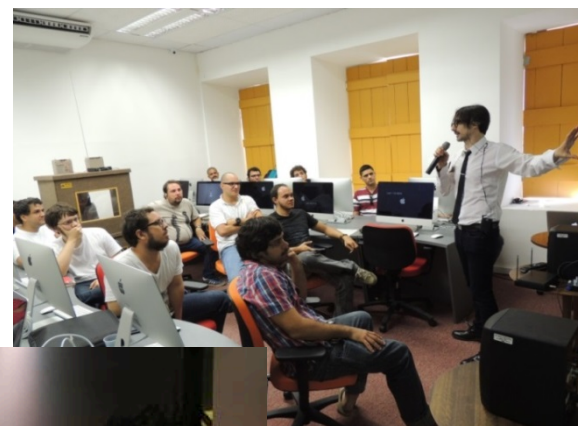


LABORATÓRIO
DE OBJETOS URBANOS
CONECTADOS

- 104 Projetos apoiados
- 79 Cursos e 1.092 Pessoas Capacitadas
- 119 eventos com 7.076 participantes
- 08 Exposições realizadas



PORTOMÍDIA



FÓRUM RNP 2017
25 ANOS DE INTERNET NO BRASIL
DESAFIOS E TENDÊNCIAS

PORTODIGITAL
Parque Tecnológico



ARMAZÉM
PORTODIGITAL
CRIATIVIDADE



- **12** empreendimentos incubados
- **59** Eventos com **3.849** participantes
- **02** Exposições
- **48** Cursos e oficinas realizados com **714** pessoas capacitadas

- **71** Empresas são usuárias contínuas dos laboratórios
- **614** Usos da estrutura de laboratórios
- **20** Usuários ativos no coworking de um total **138** usuários inscritos no total
- **11** parcerias realizadas



- Viagens: 1.326 (Com Carona: 148 / Sem carona: 1.178)
- Usuários Ativos: 52
- Total de km: 3.305,05
- Média de km por viagem: 2,5
- Total de minutos utilizados: 113.828,00
- Tempo médio de viagem: 85 minutos
- Média de utilização diária: 4,9 viagens/dia




FÓRUM RNP 2017
25 ANOS DE INTERNET NO BRASIL
DESAFIOS E TENDÊNCIAS

PORTODIGITAL
Parque Tecnológico

QUALIFICAÇÃO

- **7.315** profissionais e estudantes das IETS capacitados com cursos com carga horária de 12 ou mais horas
- **715** profissionais e estudantes certificados em exames oficiais de certificação



Resultados alcançados:

- 9 escolas contempladas da RMR (Recife, Olinda, Paulista, Camaragibe e Jaboatão dos Guararapes)
- 34 clubes formados
- 18 monitores
- 1.014 alunos contemplados (8° e 9° anos do Fundamental e 1° e 2° anos do Médio)
- Aproximadamente 1.800 horas de aulas
- 36 projetos de integração



Em andamento:

- 18 clubes em andamento (3 turmas contínuas)
- 18 monitores
- 473 alunos





CASOS DE NEGÓCIOS DE IMPACTO SOCIAL

O ProDeaf é um conjunto de softwares capazes de traduzir texto e voz de português para Libras - a Língua Brasileira de Sinais - com o objetivo de permitir a comunicação entre surdos e ouvintes.

Resultados Alcançados:

- + 25 milhões de traduções
- 1,3 milhões de downloads
- 100 mil downloads do aplicativo bilíngue
- Vice-campeão mundial “Imagine Cup” (Microsoft | 2011)
- Melhor projeto “Wayra Contest” (Telefônica – 2012)



ProDeaf Móvel
Primeiro aplicativo tradutor para Libras.



ProDeaf WebLibras
Seu site acessível em Libras.



ProDeaf Web
As ferramentas do ProDeaf em seu computador.

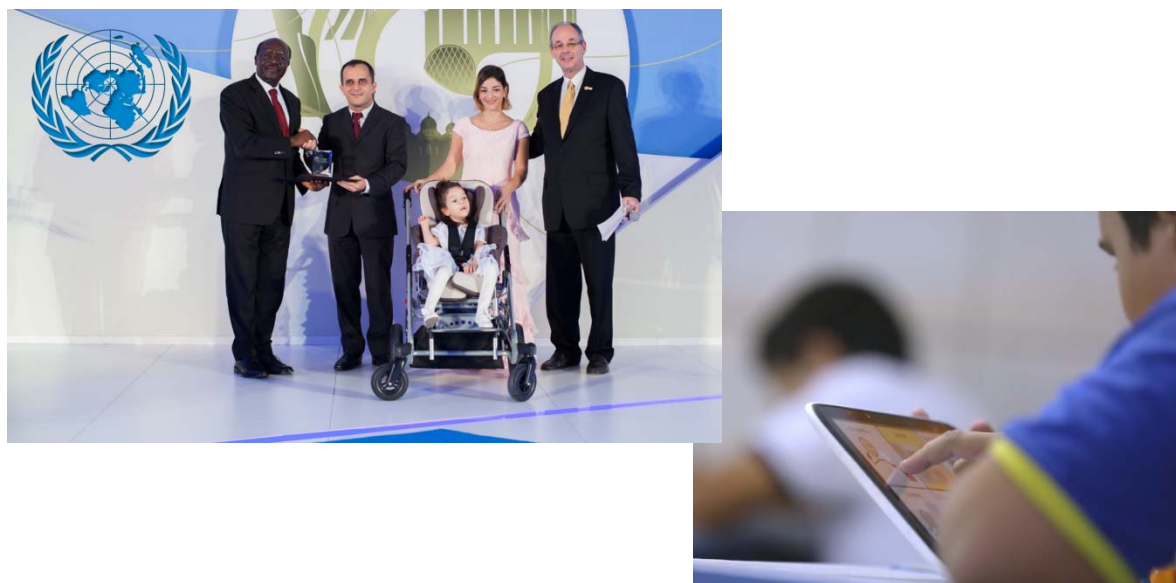


FÓRUM RNP 2017
25 ANOS DE INTERNET NO BRASIL
DESAFIOS E TENDÊNCIAS

PORTODIGITAL
Parque Tecnológico

O Livox é um Software de comunicação alternativa que permite que as pessoas com deficiência se comuniquem e aprendam.

Eleito pela ONU o Melhor aplicativo de inclusão social do mundo e Solução com maior impacto social, pelo BID.



- Cerca 10.000 usuários
- Cerca de 2.000 alunos sendo alfabetizados com o uso do Livox em sala de aula
- Participação no Projeto Literacy para erradicar o analfabetismo no mundo
- Participação no fórum mundial na África do Sul, com a premiação da Fundação Schwab - maior fundação dedicada ao empreendedorismo social e criadora do Fórum Econômico Mundial



Pernambuco Conduz, programa do Governo do Estado de Pernambuco, que consiste no transporte porta-a-porta de Pessoas com Deficiência, que apresente falta de condições de se locomover com autonomia para os tratamentos médicos, instituições de ensino ou locais de lazer.

- + 67 mil viagens em 2017
- 45 vans
- 28 municípios atendidos
- 628 usuários registrados



COLEC.TE - Coleta Seletiva Automatizada

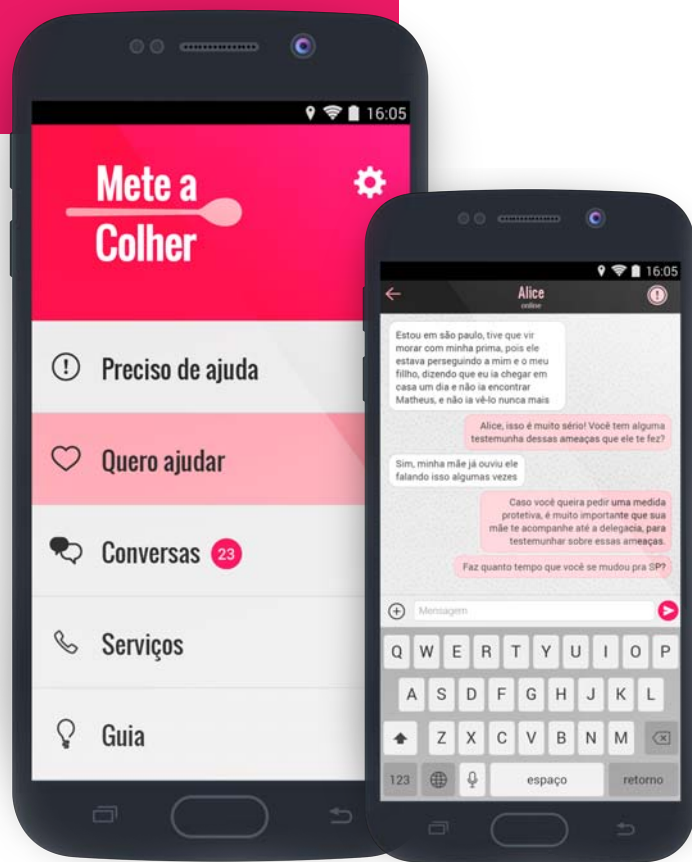


Lixeira inteligente que identifica e separa automaticamente o lixo. Ela coleta dados do usuário e gera pontos para o usuário, que pode trocá-los por benefícios.

- Finalista Nacional da Imagine Cup – Microsoft
- Vencedor do Hackaton da Qualcomm



Mete a Colher



Startup de impacto social que ajuda mulheres a saírem de relações abusivas por meio da divulgação de conteúdo empoderador nas mídias sociais e de um aplicativo que as conectam a voluntárias (centros de apoio, delegacias da mulher, advogadas e terapeutas) de forma eficiente e segura.

- 3 mil downloads
- 1,3 mil usuárias ativas
- 553 pedidos de ajuda realizados
- 1566 respostas aos pedidos de ajuda
- 100 mil seguidores no Facebook
- + 3 milhões de pessoas alcançadas com seus vídeos



SALVUS ATAS

Conectando a saúde das pessoas



A Salvus trabalha com o monitoramento de oxigênio medicinal com o objetivo de aumentar a eficiência de seu consumo, evitando desperdício devido a vazamentos, trocas antecipadas e uso inadequado desse suprimento.

Contribui para:

- A redução de gases poluentes
- Maior eficiência energética, com diminuição da produção excessiva
- Mais segurança para todos os pacientes



Diagnósticos em Visão Computacional



Detecção de doenças com Visão Computacional

Fruto de pesquisa de mestrado. Reconhece padrões e características de doenças usando inteligência artificial em exames de imagens

- Automatização de trabalho manual com assertividade de 96%.
- Efetua análise parasitária em até 2 min
- Amplia a capacidade de realização de exames por dia
- Consegue chegar até locais de difícil acesso



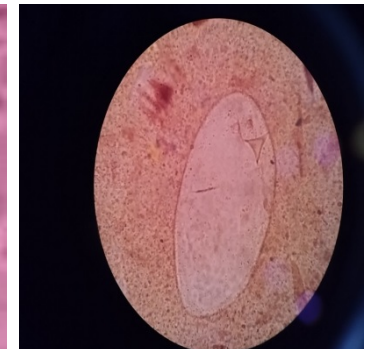
Tripanossoma



Ascaris



Trichuris



Schistosoma



**monitorar
gerenciar dados
vitais tempo real**



- Participou do Hackathon do Porto Digital com a Qualcomm: Projeto iMaca
- Estruturação de negócio no Programa Mind The Bizz - Surge LIOT com foco em soluções para Home Care
- Atual está participando da competição de sistemas embarcados e desenvolvendo a iMaca

OBRIGADO!

Guilherme Calheiros

Diretor de Inovação e Competitividade Empresarial

guilherme@portodigital.org

www.portodigital.org | www.facebook.com/portodigital

Vídeo sobre o PD: <https://www.youtube.com/watch?v=OJuXvdyo1WU>

PORTODIGITAL

Parque Tecnológico

Financiadores do Porto Digital:

